***Suposiciones del trabajo: Taller 1 Paradigmas***

En el desarrollo de la parte práctica se presentaron situaciones que bloqueaban el desarrollo de la actividad, y que resolvimos a través del uso de supuestos, que se presentan a continuación.

* El contador: no se sabe cuánto cobra, ya que varía y depende de factores como el tipo y la magnitud del proyecto, que tipo de empresa es, etc. La calculadora pregunta al usuario si el contador cobra en porcentaje o en precio fijo, y realiza la operación correspondiente al método de pago.
* IDE: Se pensó que, el lenguaje de programación asignado Scala, se usaba comúnmente en VsCode, sin embargo, nos dimos cuenta de que el IDE más utilizado (además recomendado por la página oficial de Scala) es IntelliJ, por lo que optamos en usarlo también.
* Variables Vacías: Al principio pensamos que se podían declarar variables vacías en Scala, sin embargo, esto no es posible y usar el operador “null” no es una buena práctica, por lo que es preferible inicializar la variable con un valor apropiado cuando se vaya a declarar.
* Varias de las suposiciones y dificultades que tuvimos tenían que ver principalmente con que quienes colaboramos en el código teníamos experiencia previa en JavaScript y en el paradigma orientado a objetos, por tanto, se nos dificultó entender el lenguaje Scala y su forma de definir las variables y las funciones ya que lo comparábamos mucho con JS.
* La calculadora no asume ningún valor previo o establecido, el usuario debe ingresar todos los datos numéricos, incluyendo impuestos. Es decir, la calculadora solo hace las operaciones necesarias a través de funciones con la información dada por el mismo usuario.